

제 104회 전국체육대회 근대5종 운영계획(안)

□ 기 간 : ‘23. 10. 12.(목) ~ 17.(화)

□ 장 소 : 전남, 해남군 일원

※ 국군체육부대(승마), 동백체육관(펜싱), 조오련수영장(수영), 우슬종합운동장(레이저런)

□ 참가현황

근대4종				근대5종	릴레이				계
고등부		일반부		일반부	고등부		일반부		
남	여	남	여	남	남	여	남	여	
54	32	45	35	25	53	32	70	33	379

※ 참가등록 마감(‘23. 8. 23.<수> 15:00 기준)

○ 16개 시.도별 참가현황

구 분	근대4종				근대5종	소 계	릴레이				총 계
	고등부		일반부		일반부		고등부		일반부		
	남	여	남	여	남		남	여	남	여	
서울	4	3	3	3	2	15	4	3	5	3	15
부산	4	3	3	3	2	15	4	3	5	3	15
대구		3	3	3		9		3	3	3	9
인천	4	2	3		2	11	4	2	5		11
광주	4	2	3	3	2	14	4	2	5	3	14
대전	4	3	3	3	2	15	4	3	5	3	15
울산	1	3	3	2	2	11		3	5		8
경기	4	3	3	3	2	15	4	3	5	3	15
강원	4	3	3	3	1	14	4	3	4	3	14
충북	3		3			6	3		3		6
충남	4	2	3	3	2	14	4	2	5	3	14
전북	4	3	3	3	2	15	4	3	5	3	15
전남	4		3	3	2	12	4		5	3	12
경북	4		3		2	9	4		5		9
경남	4	2	3	3	2	14	4	2	5	3	14
제주	2					2	2				2
계	54	32	45	35	25	191	53	32	70	33	188

□ 경기 안내사항

- 세부종목 첫 경기 특별한 사유 없이 불참시, DNS 처리
- 출전인원 관계없이, 1명 출전시 펜싱오더 필히 제출
- 수영 경기 진행시 각 조별 종료후 입장
ex) 1조 종료후 2조 입장

□ 경기운영

승 마	펜 싱	수 영	레이저런			
※ 추후 안내	8개 Pist	7개 50m	사대 36개 / 주로 600m ※ 첫 주행후 사격			
※ 수영 기록 판정 : 1순위(터치패드), 2순위(터치패드 백업), 3순위(계시원), 4순위(착순심)						
출전선수	터치패드	터치 백업	계시원	착순심판	적용기록	비 고
황체육(서울)	2:25.75	2:25.78	2:25.83	2:25.90	2:25.75	터치패드
박체육(부산)	기타 오류	2:30.75	2:30.98	2:31.02	2:30.75	터치백업
임체육(대구)	기타 오류	기타 오류	2:32.45	2:32.97	2:32.45	계시원

□ 참고사항

- 신분확인 : 대회 참가선수단 전원 I.D 카드 또는 신분확인(주민등록증, 학생증 등) 지참
※ 출입을 위한 각 시.도지부 및 관할 소속팀 관계자 전원 I.D 카드 등록 요함.
- 소청방법 : 경기규정 1.23.8(구두항의), 1.23.9(이의제기)에 의거 소청 절차를 진행하여 주시기 바랍니다.
- 선수교체 : 참가신청한 선수 중 부상으로 인한 교체가 필요할 경우, 해당 시.도대표자가 시.도체육회를 통해 교체 또는 불참사유서를 대한체육회로 직접 제출
- 심판안내 : 대한체육회 상임심판제도 및 심판 양성교육과정 이수한 심판 우선 배정
- 도핑안내 : 각 부별 무작위 선정, 도핑검사 실시
- 승마경기 : 첫 번째 경기로 운영되는 만큼 기권자 발생시 즉시 승마이사과 교관에게 연락

□ 제출서류

구 분	내 용	비 고
제출항목	국군체육부대 출입명단	※ 명단 없을시 부대출입 불가
제출기간	'23. 9. 1. ~ 27. 11:00까지	※ 기간 준수
제출방법	메일(how0461@gmail.com) 전송	※ 팩스 받지 않음

□ 경기일정

일 자	행사내용	시 간	장 소	비 고
10. 11.(수)	승마 대표자회의	16:00~18:00	국군체육부대 승마장	추첨 및 코스답사
일 자	종 별	승마(국군체육부대)		
10. 12.(목)	남일 5종	08:20~09:30(08:00 연습마장 / 08:20 경기시작<1번>)		
	운송.설치	10:00~18:00		
일 자	행사내용	시 간	장 소	비 고
10. 13.(금)	사전훈련	08:00~18:00	종목별 경기장	참가선수 전원
	대표자.심판회의	14:00~15:00	조오련수영장 2층	전종별 및 심판위원
일 자	종 별	수영 조오련수영장	펜싱 동백체육관	레이저런 우슬종합운동장
10. 14.(토)	남일 5종	07:00~07:30	09:30~12:30	16:00~16:30
	남일 4종	(W-UP 06:00~06:50)	12:30~16:00	16:30~17:30
	여일 4종	07:30~08:00 (W-UP 06:00~06:50)	17:30~20:30	
	남고 4종	08:40~09:10 (W-UP 08:00~08:30)		
	여고 4종	09:10~09:40 (W-UP 08:00~08:30)		
10. 15.(일)	여일 4종			16:00~16:30
	남고 4종		(A) 07:30~10:30 (B) 10:30~13:30	16:30~17:30
	여고 4종		13:30~15:30	17:30~18:00
10. 16.(월)	남일 릴레이	08:00~08:10 (W-UP 07:30~07:50)	10:00~11:30	
	여일 릴레이	08:10~08:20 (W-UP 07:30~07:50)	11:30~13:00	
	남고 릴레이	08:50~09:00 (W-UP 08:20~08:40)	15:00~16:30	
	여고 릴레이	09:00~09:10 (W-UP 08:20~08:40)	16:30~18:00	
10. 17.(화)	남일 릴레이			08:30~09:10
	여일 릴레이			09:10~09:50
	남고 릴레이			09:50~10:30
	여고 릴레이			10:30~11:10

※ 시간계획은 출전인원에 따라 변경될 수 있음.

실시간 방송일정(안) / You Tube Shorts 영상(안) : 방송 및 영상일정은 변경될 수 있음.

□ 참가요강

- 남자 : 18세이하부, 일반부(대학부 포함)
- 여자 : 18세이하부, 일반부(대학부 포함)

□ 종 목

종목	종별	실시 종목
근대 4종	남자: 18세이하부, 일반부 여자: 18세이하부, 일반부	○ 펜싱 : 에페
		○ 수영 : 200m
		○ 레이저런 : 육상 + 사격 사격(레이저타켓 20) + 육상(3,000m)
근대 5종	남자: 일반부	○ 펜싱 : 에페
		○ 수영 : 200m
		○ 승마 : 장애물비월경기
		○ 레이저런 : 육상 + 사격 사격(레이저타켓 20) + 육상(3,000m)
제주 (근대 4종)	남자: 18세이하부, 일반부 여자: 18세이하부, 일반부	○ 펜싱 : 에페 (3명)
		○ 수영 : 100m × 3명
		○ 레이저런 : 육상 + 사격 [사격(레이저타켓 10) + 육상(1,800m)] × 3명

□ 득점 및 경기규정

- 국제근대5종 경기규정 및 대한근대5종연맹 경기규정에 의함

□ 참가자격

- 2023년 대한근대5종연맹에 선수등록을 마친 자로서 각 시·도체육회 예선을 거친 단일팀 또는 선발팀(다만, 일반부는 대회참가요령 4항 “바”에 의함)
- 남18세이하부(4종)와 남일반부(대학 포함 : 4종)에 참가한 선수는 남일반부(5종)에 참가할 수 없으며, 남자일반부(5종)에 참가한 선수는 남자일반부(대학포함 : 4종) 경기에 참가할 수 없다.
- 국가대표로 올림픽 및 시니어세계대회 출전선수는 대회 출전일로부터 2년간은 5종 경기에만 출전하여야 하며, 2년 이후부터는 4종 경기 또는 5종 경기에 출전할 수 있다.

□ 참가인원

- 4종 경기(단체전, 개인전, 계주) : 감독, 코치, 주무 외 선수 4명 이내.
다만, 남일부, 여18세이하부, 여일부는 최대 3명까지 참가
- 5종 경기(단체전, 개인전) : 시·도별 선수 2명 이내
- 4종 계주경기 : 4종 경기 및 5종 경기 개인전, 단체전 참가선수 중 선수 3명을 개인, 단체전(레이저런) 종료 후 명단 제출

□ 경기방법

- 4종 경기 : 남18세이하부, 남일부(대학부 포함), 여19세이하부, 여일부(대학부 포함)
 - 남고부 : 단체전으로 실시하며, 4명의 단체전 출전자 중 상위자 3명의 득점합계로 순위를 정하고, 개인전은 성적순위로 정한다.
 - 남일부, 여18세이하부, 여일부 : 단체전으로 실시하며, 3명의 단체전 출전자 득점합계로 순위를 정하고, 개인전은 성적순위로 정한다.
 - 다만, 단체전에 남18세이하부 4명과 남일부 3명, 여18세이하부 3명, 여일부 3명이 참가하지 못한 경우에는 참가자만의 득점합계로 단체순위를 정한다.
 - 계주경기
- 5종 경기 : 남자일반부(대학부 포함)
 - 단체전으로 실시하며 단체전에 출전한 2명의 득점합계로 순위를 정하고 개인전은 성적순위로 정한다. 다만, 단체전에 2명이 참가하지 못한 경우에는 참가한 1명만의 득점으로 단체순위를 정한다.
- 4종 계주경기 : 남18세이하부, 남일부(대학부 포함), 여18세이하부, 여일부(대학부 포함)
 - 출전한 3명의 팀 득점 합계로 순위를 정한다.

□ 채점방법

구 분	등 위	1 위	2 위	3 위	4 위	5 위	6 위	7 위	8 위
4종, 5종	단체전	8 점	7 점	6 점	5 점	4 점	3 점	2 점	1 점
	개인전	3 점	2 점	1 점	-				
	계주	4	3.5	3	2.5	2	1.5	1	0.5

※ 4종 계주의 메달 점수는 개인경기 점수(1위 40점, 2위 20점, 3위 10점)로 가산 채점한다.

□ 종별세부종목 및 채점방법

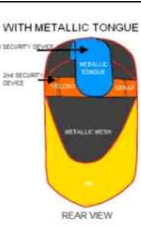
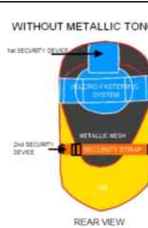










종별	부별	세부종목	기준기록	득점	채점방법	비고
근대4종 (남.여)	고등 일반	- 수영 : 200m	2분30초	250점	0.5초당 ±1점	
		- 펜싱 : 에빠(폴리그)	대전수	250점	환산점수표에 의거	
		- 레이저런 : 3,000m	13분20초	500점	1초당 ±1점	
근대5종 (남.여)	일반	- 수영 : 200m	2분30초	250점	0.5초당 ±1점	
		- 펜싱 : 에빠(폴리그)	대전수	250점	환산점수표에 의거	
		- 승마 : 장애물 비월경기	-	300점	국제연맹 규정에 의거	
		- 레이저런 : 3,000m	13분20초	500점	1초당 ±1점	
계 주 (남.여)	고등 일반	- 수영 : 300m (100m × 3명)	3분15초	250점	0.5초당 ±1점	
		- 펜싱 : 에빠(1-1, 2-2, 3-3)	대전수	250점	환산점수표에 의거	
		- 레이저런 : 5,400m	20분	500점	1초당 ±1점	

□ 종목별 경기방법

○ 승마

구 분	내 용																																																					
경기방법	<div>- 마필은 본 연맹 마필 사용</div> <div>- 마필수에 따라 전경기 합산점수를 기준으로 승마경기 출전선수를 제한할 수 있으며, 제한인원은 대표자회의시 결정한다.</div> <div>- 출발순서 및 마필추첨은 승마경기전까지 종목 합산 성적 1위 선수가 추첨하나, 동 대회는 첫 번째 경기로 승마 경기를 운영함에 따라 추첨을 2회 진행 ※ 1회 : 경기순서 / 2회 : 마필추첨</div> <div>- 승마 기량 미흡자는 규정(경기규정 일반현황 대회참가 1.12.1)에 의거 출전을 제한할 수 있다.</div>																																																					
기량검증	<div>- 본 연맹과 협의 별도 검증 실시</div>																																																					
위반규정	<table><tr><th>No</th><th>내 용</th><th>벌 점</th></tr><tr><td>1</td><td>경기 종료후, 마필을 격려(쓰다듬기)를 하지 않는 경우</td><td>-10점</td></tr><tr><td>2</td><td>첫 번째 낙마한 경우</td><td rowspan="3">실권</td></tr><tr><td>3</td><td>30초이상 마필의 저항</td></tr><tr><td>4</td><td>3회 거부/혹은 도피</td></tr><tr><td>5</td><td>부적절한 채찍,박차 사용 등 - 마필 3회이상 연속 가격 및 과도한 빈도(승마이사 판단)</td><td>-10점 혹은 실격</td></tr></table>			No	내 용	벌 점	1	경기 종료후, 마필을 격려(쓰다듬기)를 하지 않는 경우	-10점	2	첫 번째 낙마한 경우	실권	3	30초이상 마필의 저항	4	3회 거부/혹은 도피	5	부적절한 채찍,박차 사용 등 - 마필 3회이상 연속 가격 및 과도한 빈도(승마이사 판단)	-10점 혹은 실격																																			
No	내 용	벌 점																																																				
1	경기 종료후, 마필을 격려(쓰다듬기)를 하지 않는 경우	-10점																																																				
2	첫 번째 낙마한 경우	실권																																																				
3	30초이상 마필의 저항																																																					
4	3회 거부/혹은 도피																																																					
5	부적절한 채찍,박차 사용 등 - 마필 3회이상 연속 가격 및 과도한 빈도(승마이사 판단)	-10점 혹은 실격																																																				
주요사항	<div>- 승마 기량이 부족하다고 판단되는 선수의 경우, 안전상의 이유로 승마이사 및 주심 또는 승마교관 재량으로 경기 중단</div> <div>- 상기 해당 선수에게 승마 경기 참가 권한 일시 중단</div> <div>- 위명업 혹은 경기 중 의문의 여지를 초래하는 선수에 대해 해당 규정을 엄격히 적용</div> <div>- 허용시간 및 제한시간</div>																																																					
규 격	<table><tr><th colspan="7">규 격(350m/분 ~ 400m/분)</th></tr><tr><th>경로길이</th><th>허용시간</th><th>제한시간</th><th></th><th>경로길이</th><th>허용시간</th><th>제한시간</th></tr><tr><td>350m</td><td>60 sec</td><td>90 sec</td><td rowspan="7"></td><td>380m</td><td>65 sec</td><td>95 sec</td></tr><tr><td>355m</td><td>61 sec</td><td>91 sec</td><td>385m</td><td>66 sec</td><td>96 sec</td></tr><tr><td>360m</td><td>62 sec</td><td>92 sec</td><td>390m</td><td>67 sec</td><td>97 sec</td></tr><tr><td>365m</td><td>63 sec</td><td>93 sec</td><td>395m</td><td>68 sec</td><td>98 sec</td></tr><tr><td>370m</td><td>63 sec</td><td>93 sec</td><td>400m</td><td>69 sec</td><td>99 sec</td></tr><tr><td>375m</td><td>64 sec</td><td>94 sec</td><td></td><td></td><td></td></tr></table>			규 격(350m/분 ~ 400m/분)							경로길이	허용시간	제한시간		경로길이	허용시간	제한시간	350m	60 sec	90 sec		380m	65 sec	95 sec	355m	61 sec	91 sec	385m	66 sec	96 sec	360m	62 sec	92 sec	390m	67 sec	97 sec	365m	63 sec	93 sec	395m	68 sec	98 sec	370m	63 sec	93 sec	400m	69 sec	99 sec	375m	64 sec	94 sec			
규 격(350m/분 ~ 400m/분)																																																						
경로길이	허용시간	제한시간		경로길이	허용시간	제한시간																																																
350m	60 sec	90 sec		380m	65 sec	95 sec																																																
355m	61 sec	91 sec		385m	66 sec	96 sec																																																
360m	62 sec	92 sec		390m	67 sec	97 sec																																																
365m	63 sec	93 sec		395m	68 sec	98 sec																																																
370m	63 sec	93 sec		400m	69 sec	99 sec																																																
375m	64 sec	94 sec																																																				

○ 펜싱

구 분	내 용										
장비검사	- 경기시작전 실시(웨이트 및 게이지 1회 경고 2회째부터 벌점<10점>)										
경기운영	- 참가인원과 경기시간을 고려하여 A,B 편성 ※ 남자 고등부에 한함(40명 이상) - 단체 구성이 안되는 선수는 임의 편성										
경기방법	- 1분 1point ※ 점수표에 의거 운영										
복장규정	<ul style="list-style-type: none">- 1회째부터 벌점(10점)- 출전선수 복장중 등판에 성명(한글<김체욱>, 영문<KIM. O. O>)을 명시하여야 하며, 완장에는 소속(출전시.도명)을 명시한다. ※ 경기규정에 의거, 자켓 등판에 프린팅 혹은 수(바느질) 놓는다. ※ 임시등판 미인정- 국가대표, 한국체대, 상무, 상비군, 청소년 등 외국시합에 출전하여 등판이 영문으로 표기된 사람은 완장에 소속(출전시.도명) 기입- 스타킹 : 일체형 스타킹 착용 원칙으로 적용 ※ 발목만 보호하는 스타킹 불허										
마스크 규정	<ul style="list-style-type: none">- 마스크는 반드시 금속망으로 만들어져야 하며, 금속망의 그물코의 크기는 최대 2.1mm로, 금속망의 철선 굵기는 최소한 직경 1mm가 되어야 한다.- 금속망은 원뿔 모양의 금속성 물질로 4도 각도에 12kg의 힘을가했을때도 모양에 변하지 않고 견뎌야 한다. <div><div><div><div>WITH METALLIC TONGUE</div><div></div><div>REAR VIEW</div></div><div><div>WITHOUT METALLIC TONGUE</div><div></div><div>REAR VIEW</div></div><div></div></div><p>(상기 예시와 같이 펜싱 마스크 후면에 반드시 2개의 안전장치 장착)</p><ul style="list-style-type: none">- 마스크 목받이는 1,600 뉴톤의 충격에도 견딜 수 있는 천으로 만들어져야 한다. 2개의 별도 안전장치가 있는 마스크만이 UIPM 국제대회 허용된다. 마스크 전체 또는 일부가 칼끝이 미끌어질수 있는 물질로 만들어서는 안된다. 마스크 목받이는 쇠골 돌출부위까지 닿도록 만들어져야 한다.- 상기 규정에 명시된 안전 규정에 부합되지 않는 마스크는 무기검사소 심판이 분명하게 사용불가를 표시할 것이다.</div>										
소속구분 예시	<table><tr><th>등판 표기 예시</th><th colspan="2">시.도 대항전 완장 예시</th></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>한글 또는 영문 무관</td><td>인정(O)</td><td>인정(O)</td></tr></table>		등판 표기 예시	시.도 대항전 완장 예시					한글 또는 영문 무관	인정(O)	인정(O)
	등판 표기 예시	시.도 대항전 완장 예시									
											
한글 또는 영문 무관	인정(O)	인정(O)									

○ 펜싱 환산점수표

구 분	내 용											
개인.단체	250	대전수	승점	250	대전수	승점	250	대전수	승점	250	대전수	승점
	42	60	3	33	47	4	27	39	5	20	29	7
	41	59	3	32	46	4	27	38	5	20	28	7
	41	58	3	32	45	4	26	37	5	19	27	7
	40	57	3	31	44	4	25	36	5	18	26	7
	39	56	3	30	43	4	25	35	5	18	25	7
	39	55	3	29	42	4	24	34	5	17	24	7
	38	54	3	29	41	4				16	23	7
	37	53	3	28	40	4	23	33	6			
	36	52	3				22	32	6	15	22	8
	36	51	3				22	31	6	15	21	8
	35	50	3				21	30	6	14	20	8
	34	49	3							13	19	8
	34	48	3									
릴레이	- 릴레이(3인)											
	참가팀	라운드 수	대전수	총 대전수 (선수)	총 대전수 (소속팀)	250점 승수	승 점					
	5	4	4	16	48	34	5					
	6	5	4	20	60	42	4					
	7	6	3	18	54	38	5					
	8	7	3	21	63	44	4					
	9	8	2	16	48	34	5					
	10	9	2	18	54	38	5					
	11	10	2	20	60	42	4					
	12	11	2	22	66	46	4					
	13	12	2	24	72	50	3					
	14	13	1	13	39	27	6					
	15	14	1	14	42	29	6					
	16	15	1	15	45	32	5					
	17	16	1	16	48	34	5					
	18	17	1	17	51	36	5					
	19	18	1	18	54	38	5					
	20	19	1	19	57	40	5					

○ 수영

구 분	내 용
소 집	- 경기시작 20분전 또는 10분전
경기방법	- 레인배정은 직전대회 수영기록으로 배정 - 기록이 없는 선수는 임의 배정

○ 레이저런

구 분	내 용																																							
출발방법	- 핸디캡 출발(1분30초 이상)																																							
사 격	- 10m 레이저 발사기로 실시																																							
총기규격	- 권총 손잡이 변형 금지 ※ 필히 준수																																							
복장규정	- 선수는 상의 색상과 상반되는 색깔로 7~12cm 크기의 이름과 그 아래 소속코드 (출전시.도명)가 분명하고 확연하게 명기된(프린팅 혹은 수) 상의를 착용해야 한다. ※ 등판 : 출전선수 동일한 소속시.도 표기(서울, 광주 등), 임시등판 미인정																																							
경기방법	<table><tr><th>근대4종 ~ 근대5종</th><th>사격</th><th>주행 거리</th><th>합계</th></tr><tr><td>고등, 일반부</td><td>4회(표적20개)</td><td>600m × 5회</td><td>3,000m</td></tr></table>				근대4종 ~ 근대5종	사격	주행 거리	합계	고등, 일반부	4회(표적20개)	600m × 5회	3,000m																												
	근대4종 ~ 근대5종	사격	주행 거리	합계																																				
	고등, 일반부	4회(표적20개)	600m × 5회	3,000m																																				
👉 경기 진행(첫 주행후 사격)																																								
	<table><tr><td rowspan="2">출발</td><td>주행</td></tr><tr><td>600m</td></tr></table>	출발	주행	600m	→	<table><tr><td rowspan="2">사격</td><td>표적 5개</td></tr></table>	사격	표적 5개	→	<table><tr><td rowspan="2">주행</td><td>600m</td></tr></table>	주행	600m	→	<table><tr><td rowspan="2">사격</td><td>표적 5개</td></tr></table>	사격	표적 5개	→	<table><tr><td rowspan="2">주행</td><td>600m</td></tr></table>	주행	600m	→	<table><tr><td rowspan="2">사격</td><td>표적 5개</td></tr></table>	사격	표적 5개	→	<table><tr><td rowspan="2">주행</td><td>600m</td></tr></table>	주행	600m	→	<table><tr><td rowspan="2">사격</td><td>표적 5개</td></tr></table>	사격	표적 5개	→	<table><tr><td rowspan="2">주행</td><td>600m</td></tr></table>	주행	600m	→	<table><tr><td rowspan="2">도착</td><td>(3,000m)</td></tr></table>	도착	(3,000m)
출발	주행																																							
	600m																																							
사격	표적 5개																																							
	주행	600m																																						
사격		표적 5개																																						
	주행	600m																																						
사격		표적 5개																																						
	주행	600m																																						
사격		표적 5개																																						
	주행	600m																																						
도착		(3,000m)																																						

○ 릴레이 경기

구 분	내 용								
공 통	- 각 팀별 3명 출전하여 펜싱, 수영, 레이저런 동시 실시								
펜 싱	- 대진수에 따라 1분 1~3point 실시 - 경기순서별로 상대편 동일 번호 선수와 경기								
수 영	- 300m (100m × 3명)								
레이저런 경기방법	<table><tr><th>릴레이(남.여)</th><th>사격</th><th>주행 거리</th><th>합계</th></tr><tr><td>고등, 일반부</td><td>2회(표적10개)</td><td>1,800m(1인 : 600m × 3회) × 3회</td><td>5,400m</td></tr></table>	릴레이(남.여)	사격	주행 거리	합계	고등, 일반부	2회(표적10개)	1,800m(1인 : 600m × 3회) × 3회	5,400m
	릴레이(남.여)	사격	주행 거리	합계					
	고등, 일반부	2회(표적10개)	1,800m(1인 : 600m × 3회) × 3회	5,400m					
	👉 경기 진행(첫 주행후 사격)								
<div><div>출 발 (1번)</div>→<div>주 행 600m</div>→<div>사 격 표적 5개</div>→<div>주 행 600m</div>→<div>사 격 표적 5개</div>→<div>주 행 600m</div>→<div>터 치 (1,800m)</div></div>									
<div><div>터 치 (3,600m)</div>←<div>주 행 600m</div>←<div>사 격 표적 5개</div>←<div>주 행 600m</div>←<div>사 격 표적 5개</div>←<div>주 행 600m</div>←<div>출 발 (2번)</div></div>									
<div><div>출 발 (3번)</div>→<div>주 행 600m</div>→<div>사 격 표적 5개</div>→<div>주 행 600m</div>→<div>사 격 표적 5개</div>→<div>주 행 600m</div>→<div>도 착 (5,400m)</div></div>									
복장규정	- 동일 출전시.도 선수는 반드시 동일한 상.하의 유니폼(색상포함)을 착용해야 한다. ※ 등판 : 출전선수 동일한 소속시.도 표기(서울, 광주 등), 임시등판 미인정								

○ 육상 및 레이저런 규정 변경 사항

구 분	내 용		
부정출발	<ul style="list-style-type: none">- 5개 표적을 모두 명중시키지 않고, 제한 시간 이전에 주행을 시작한 경우- 실 권 : 양손 파지 혹은 사격하는 팔지지, 계주 경기의 부정확한 인계, 4회 명중후 주행- 3개 혹은 이하 명중 : 실격(의도적 조기 출발로 간주)		
총기의 사대 접촉	<ul style="list-style-type: none">- 선수는 반드시 매 사격마다 총기 테이블에 총기를 접촉해야 함- 벌칙 적용(사격이사 승인 필요) 이전, 반드시 경고 조치후 매 1회시 10초 벌칙- 의탁사격 → 1회 경고 / 2회 벌칙 적용 예시) 회차별 10초 벌칙 : 1회 - 10초 / 2회 - 20초		
육상복 ※ 릴레이 적용	<ul style="list-style-type: none">- 동일 출전시.도 선수는 반드시 동일한 상.하의 유니폼(색상포함)을 착용해야 한다. ※ 등판 : 출전선수 동일한 소속시.도 표기(서울, 광주 등), 임시등판 미인정 단일 팀 출전시 시.도 명칭이 포함된 소속 명칭 인정- 단, 남,여 선수간 약간의 차이는 인정		
등판예시	시.도 대항전 등판 표기 예시		
	인정(O) ※ 단일팀 구성시	인정(O) ※ 단일팀 미구성시	임시등판 불인정(X)

□ 전국체육대회 메달점수

구분	고등부				일반부4종				일반부5종		고등부 계주		일반부 계주		계
	개인		단체		개인		단체		개인	단체					
	남	여	남	여	남	여	남	여	남	남	남	여	남	여	
금	40	40	80	80	40	40	80	80	40	80	40	40	40	40	760
은	20	20	40	40	20	20	40	40	20	40	20	20	20	20	380
동	10	10	30	30	10	10	30	30	10	30	10	10	10	10	240
계	70	70	150	150	70	70	150	150	70	150	70	70	70	70	1,380

□ 전국체육대회 근대5종 배점 : 12,000점

○ 근대5종 배 점(12,000점) ÷ 체전채 점(30점+180점+72점) = 42.553점

구 분	개 인	단 체	계 주	계
종합득점	1,543점	8,450점	2,807점	13,380점
메달득점	350점	750점	280점	1,380점
채점점수	1,276점	7,660점	3,064점	12,000점
체전채점	30(6×5)	180(36×5)	72(18×4)	282득점
1 득점당	42.553점	42.553점	42.553점	42.553점

건전한 스포츠를 위한 반도핑 가이드

□ 도핑(Doping)이란?

경기력을 향상시키기 위하여 금지약물 및 금지방법 등을 사용하는 행위

□ 도핑위반 징계조치

▶ 자격정지 2년

- 시료채취 거부 및 불응
- 금지약물 또는 금지방법 소지, 사용 및 사용시도

▶ 자격정지 4년

- 금지약물 또는 금지방법의 투여 또는 투여 시도

▶ 지도자 영구자격정지

- 선수가 아닌 지도자의 금지방법에 대한 위반

<도 핑 사 례>

선수 A는 경기전 감기 증상을 치료코자 의사처방없이 선수 임의로 감기약을 구입하여, 복용 후 경기 에 참가하여 금메달을 획득하였다. 하지만, 경기 후 실시된 도핑 검사에서 A 선수의 소변에서 금지목록 약물 성분이 검출되었다.

▶ 징계사항 : 해당경기 메달, 점수, 상금 회수 및 경기결과 박탈 / 2년간 자격정지

□ 반도핑 상식 및 유의사항

- 선수가 치료를 위해 불가피하게 약물을 복용해야 하는 경우, 반드시 지도자 및 팀닥터와 사전에 상의하고, **의사와 상담시에는 본인이 운동선수임을 밝히고 도핑과 무관한 약을 복용**해야 합니다.
- 건강보조식품과 시판중인 종합감기약에는 금지약물이 포함된 제품이 많으므로 각별한 주의를 해야 합니다.
- 금지약물 여부 확인은 **한국도핑방지위원회 홈페이지(www.kada-ad.or.kr)의 금지약물리스트 검색** 시스템 활용.
- 질병 또는 부상 치료를 목적으로 금지약물 또는 금지방법을 부득이 사용할 때에는 반드시 **치료목적사용면책(TUE)을 신청**(대회 참가시에는 대회 21일 전)
- 명백한 건강상 혹은 치료 목적을 제외하고는 어떠한 경우에도 약물 복용은 정당화 될 수 없음으로 선수 및 지도자 여러분의 각별한 주의가 필요합니다. 적발시 모든 책임과 불이익은 선수 본인에게 돌아갑니다.

도핑은 근본적으로 스포츠 정신에 반하는 행위입니다.

건전하고 깨끗한 스포츠 중의 스포츠, 근대5종을 만들기 위해 정정당당히 경기에 임하길 바랍니다.